

УТВЕРЖДАЮ

Министр физической культуры и
спорта Липецкой области



К.Д. Казакова

СОГЛАСОВАНО

Директор государственного
бюджетного учреждения Липецкой
области «Центр развития и
мониторинга физической культуры и
спорта»



О.С. Решитько

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ ФЕСТИВАЛЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР
«КУБОК ГУБЕРНАТОРА ЛИПЕЦКОЙ ОБЛАСТИ»**

Липецкая область
2025

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Фестиваль интеллектуальных игр «Кубок Губернатора Липецкой области» (далее - Фестиваль) проводится в соответствии с календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Липецкой области на 2025 год.

Фестиваль проводится в целях:

- пропаганда физической культуры и спорта, формирование потребности в здоровом образе жизни;
- повышение социальной активности детей и взрослых и их интеллектуального развития;
- профилактика и предупреждение правонарушений, наркомании, табакокурения и алкоголизма среди граждан Липецкой области.

2. ПРОГРАММА ФЕСТИВАЛЯ

Фестиваль проводится 20 июля 2025 года в г. Липецк в МАУК «Культурные пространства Липецка» (парк «Быханов сад»).

Программа:

- 14.00 – регистрация
- 15.00 – открытие Фестиваля
- 15.20 – сеанс одновременной игры в шахматы
- 16.00 – работа интерактивных площадок
 - решение логических задач
 - сборка Кубика Рубика на скорость
 - решение шахматных задач
 - сбор пазлов на скорость
 - Лего-мастерская
 - мнемонические карточки
 - IQ пазлы
- 17.00 – начало соревновательной программы
 - блиц-турнир по шахматам
 - соревнования по дисциплинам компьютерного спорта
 - скоростное решение «Судоку»
- 19.30 – подведение итогов
- 20.00 – церемония награждения

3. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ ФЕСТИВАЛЯ

Общее руководство подготовкой и проведением Фестиваля осуществляет министерство физической культуры и спорта Липецкой области (далее – МФКС Липецкой области).

Полномочия МФКС Липецкой области, как организатора соревнований, осуществляются ГБУ ЛО «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта».

Непосредственное проведение мероприятий на спортивных площадках возлагается на федерации шахмат и компьютерного спорта Липецкой области и главную судейскую коллегию.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в Фестивале допускаются все желающие независимо от возраста, пола, уровня физической подготовки и спортивной квалификации.

Для участия в соревновательной программе Фестиваля необходимо подать заявки до 18 июля 2025 года (до 12:00 по МСК), пройдя регистрацию по ссылкам:

- **блиц-турнир по шахматам**
<https://forms.yandex.ru/u/686f7e53e010db4bc398aded/>
- **сеанс одновременной игры**
<https://forms.yandex.ru/u/686f7be902848f4bc0036cc9/>
- **компьютерный спорт**
<https://forms.yandex.ru/u/686f7cf6f47e734c4262de16/>
- **головоломка «Судоку»**
<https://forms.yandex.ru/u/686f7eb190fa7b4c03ab5c74/>

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ФЕСТИВАЛЯ

Шахматы

Соревнования проводятся по правилам вида спорта «шахматы», утвержденным приказом Министерства спорта Российской Федерации № 988 от 29.12.2020 г. с изменениями, внесенными приказами Министерства спорта Российской Федерации от 10 апреля 2023 г. № 243, от 11 мая 2023 г. № 315 и не противоречащим Правилам игры в шахматы ФИДЕ. Система проведения определяется судейской коллегией перед первым туром.

Контроль времени: 3 мин. до конца партии с добавлением 2 секунд за каждый сделанный ход, каждому сопернику или 5 мин до конца партии в случае отсутствия достаточного количества электронных часов. Звонок мобильного телефона – поражение в партии.

Сеанс одновременной игры

Каждый сеанс одновременной игры проходит на 20 досках. Начало сеансов в 15:20.

В сеансе одновременной игры могут участвовать все желающие шахматисты, которые предварительно подали заявку и прошли регистрацию. Количество участников ограничено – не более 100 человек.

Блиц-турнир

Личные соревнования. Принять участие в турнире могут все желающие шахматисты, которые предварительно подали заявку и прошли регистрацию. Начало турнира в 17:00.

Места в личном зачёте определяются по наибольшей сумме набранных очков.

В случае равенства очков места определяются по дополнительным показателям:

- по коэффициенту Бухгольца;
- по количеству побед;
- по личной встрече;
- по усеченному коэффициенту Бухгольца (без одного худшего результата);
- дополнительный матч (блиц по 5 мин.) из 4-х партий;
- блиц - белые 6 мин., черные 5 мин., 1 партия, цвет по жребию, ничья в пользу черных.

Компьютерный спорт

Программа проходит в соответствии с Правилами по виду спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта российской Федерации от 17.01.2020, №16.

Соревнования являются личными. Начало соревнований в 17:00.

Соревнования проводятся по видам программ:

- Технический симулятор (DCL – The Game)
- Соревновательные головоломки (Тетрис)
- OSU
- Beat Saber

В виде программы DCL – The Game участникам необходимо, управляя дроном пролететь через контрольные точки к финальным воротам карты. Результатом является время, понадобившиеся участнику на завершение полёта.

В виде программы Тетрис участникам необходимо складывать геометрические фигуры, падающие с верхнего края экрана, за каждую сложенную полную линию участник получает очки. Как только фигуры дойдут до края экрана – игра заканчивается. Результатом является финальное кол-во очков.

В виде программы OSU участникам необходимо нажимать на круги, появляющиеся на экране в ритм музыки. Результатом является кол-во очков по завершению карты.

В виде программы Beat Saber участнику необходимо разбивать виртуальными мечами летящие квадраты в ритм музыки и уклоняться от препятствий. Результатом является кол-во очков, по завершению карты.

Скоростное решение «Судоку»

Соревнования личные. Цель игры – заполнить цифрами от 1 до 9 квадратное поле (сетку), разделённое на 9 меньших квадратов-секторов, каждый из которых состоит из 9 клеток. В каждой из девяти горизонтальных линий сетки должна присутствовать каждая цифра от 1 до 9, и ни одна цифра

не должна повторяться. То же самое правило применяется и к вертикальным линиям сетки. Часть чисел уже проставлена, их называют подсказками. Игра с фиксацией времени.

Каждый участник получает карточку с двумя таблицами классической головоломки. Призовые места разделят участники, которые заполнят все таблицы за максимально короткое время. Начало работы площадки в 17:00.

6. ФИНАНСИРОВАНИЕ

Расходы по организации и проведению Фестиваля, связанные с оплатой медицинского сопровождения, наградной атрибутики (медали, дипломы, кубки, призы) и сувенирной продукции, услуг по предоставлению грузового транспорта для перевозки инвентаря и оборудования, его монтажа и демонтажа, погрузке и разгрузке, услуг по проведению церемоний открытия и закрытия Фестиваля и других организационных расходов несет ГБУ ЛО «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта» за счет средств бюджета Липецкой области в рамках выполнения государственного задания.

7. НАГРАЖДЕНИЕ

Победители и призёры соревновательной программы Фестиваля (блиц-турнир, сеанс одновременной игры, дисциплины компьютерного спорта, решение «Судоку») награждаются медалями, дипломами и призами.

Участники интерактивных площадок получают сувенирную продукцию.

8. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 №353.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 №1144 н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».