

Организация и проведение массовых физкультурно-спортивных форм.
– Часть II. – Технология организации и проведения массовых физкультурно-спортивных мероприятий / Под общ. ред. к.п.н., доцента, член-корр. МАНПО, директора ГУ «ИАЦРФКиС ЛО» Е.А.Полынской. – 3-е изд. – Липецк: ГУ «ИАЦРФКиС ЛО», 2008 – 34с.

Методическая разработка составлена на основе результатов разнообразных физкультурно-спортивных мероприятий, проведенных на территории Липецкой области с различными по возрасту и социальной принадлежности группами населения. Большое внимание в данной работе уделено не только описанию эстафет и игр, их правилам и организационному сопровождению, но также и материально-техническому обеспечению. Данная разработка может служить организационно-методическими и рекомендациями, указаниями частично пособием при подготовке штата для организации массовых праздников.

Руководитель проекта: *В.В.Дементьев*, начальник управления физической культуры, спорта и туризма Липецкой области.

Составители: *Скорородова Н.Н.*, главный специалист ГУ «ИАЦРФКиС ЛО», *Левыкин Ю.Н.*, руководитель отдела ГУ ДО «ОКДЮСШ».

Технический редактор: *С.П.Герасимова*, зам.директора ГУ «ИАЦРФКиС ЛО», *В.Ю.Шемелов*, редактор ГУ «ИАЦРФКиС ЛО».

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
РАЗДЕЛ I. ОПИСАНИЕ И СХЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР И ЭСТАФЕТ	5
1. ЭСТАФЕТА «СТРОИМ ДОМ».....	5
2. ЭСТАФЕТА «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ».....	10
3. ПОДВИЖНАЯ ИГРА «ПЕРЕКАТИ КЕГЛИ».....	12
4. ПОДВИЖНАЯ ИГРА «ВЫБИВАЛЫ КОМАНДНЫЕ ДВУМЯ МЯЧАМИ».....	14
РАЗДЕЛ II. ФОРМЫ УЧЁТА И КОНТРОЛЯ ЗА ПРОВЕДЕНИЕМ ИГР И ЭСТАФЕТ	16
1. ОБРАЗЦЫ ПРОТОКОЛОВ ЭСТАФЕТЫ «СТРОИМ ДОМ».....	16
2. ОБРАЗЦЫ ПРОТОКОЛОВ ЭСТАФЕТЫ «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ».....	18
3. ОБРАЗЦЫ ПРОТОКОЛОВ ПОДВИЖНОЙ ИГРЫ «ВЫБИВАЛЫ КОМАНДНЫЕ ДВУМЯ МЯЧАМИ».....	20
4. ОБРАЗЕЦ ПРОТОКОЛА ПОДВИЖНОЙ ИГРЫ «ПЕРЕКАТИ КЕГЛИ».....	21
5. ОБРАЗЕЦ ИТОГОВОГО ПРОТОКОЛА РЕЗУЛЬТАТОВ СОСТЯЗАТЕЛЬНО-ИГРОВОЙ ПРОГРАММЫ.....	21
РАЗДЕЛ III. КОММЕНТАРИИ К ОБЯЗАННОСТЯМ ЧЛЕНОВ СУДЕЙСКОЙ БРИГАДЫ НА ПРОВЕДЕНИИ ИГР И ЭСТАФЕТ	22
1. ОБЯЗАННОСТИ ГЛАВНОГО СУДЬИ.....	22
2. ОБЯЗАННОСТИ СТАРШЕГО СУДЬИ.....	23
3. ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ НА ВИДЕ.....	24
4. ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ-ХРОНОМЕТРИСТА.....	26
5. ОБЯЗАННОСТИ И СПЕЦИФИКА ПОДГОТОВКИ СУДЬИ-ИНФОРМАТОРА.....	27
6. ОБЯЗАННОСТИ СЕКРЕТАРИАТА.....	29
7. ОБЯЗАННОСТИ КОМЕНДАНТА.....	31
РАЗДЕЛ IV. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ И ШТАТНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР И ЭСТАФЕТ	32
1. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.....	32
2. ПРИМЕРНОЕ ШТАТНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.....	34

ВВЕДЕНИЕ

Данная разработка составлена на основе результатов разнообразных физкультурно-спортивных мероприятий, проведенных на территории Липецкой области с различными по возрасту и социальной принадлежности группами населения.

Необходимость ее написания продиктована такими обстоятельствами как:

- внедрение массовых технологий физкультурно-спортивной направленности в жизнедеятельность для любых категорий населения с целью привлечения их к активным занятиям физическими упражнениями;
- необходимость формировать компетентность у специалистов сферы ФК, педагогов других специальностей и др. в организации и проведении состязательно-игровых форм. В связи с отсутствием для них правил соревнований как это принято в видах спорта;
- создание единого физкультурно-спортивного пространства деятельности на территории Липецкой области с целью построения системы физкультурного воспитания населения.

Состязательно-игровая программа, представленная в данной разработке, составлена на основе раздела «Эстафеты и подвижные игры» финала областной спартакиады трудящихся.

В состав программы входят две эстафеты – «Строим дом» и «Полоса препятствий» – и две подвижные игры – «Выбивалы командные двумя мячами» и «Перекасти кегли».

Проведение эстафет и игр апробировано как на взрослой, так и на детской аудитории. Они привлекательны и доступны для всех половозрастных групп населения любой степени физической готовности.

Яркая, увлекательная игровая состязательная форма программы, требующая относительно небольших финансовых и организационных затрат делает её востребованной на разных уровнях проведения мероприятий – от дворовой (школьной) до празднично-массовой.

Практика проведения подобных мероприятий показывает, что их успех в немалой степени связан со скрупулезной подготовкой и четкой организацией работы судейской коллегии и персонала, обслуживающего состязания. Именно поэтому большое внимание в данной работе уделено не только описанию эстафет и игр, их правилам и организационному сопровождению, но также и материально-техническому обеспечению.

Особенностью данного издания является то его содержание, которое используется при подготовке организаторов проводящих представленные программы форм подвижных игр и эстафет. Это можно осуществлять в

таких формах как семинары-совещания или мастер-классы, где осуществляется конкретная подготовка судей на каждом этапе организации и проведении состязаний. В настоящую работу включены также примерное штатное расписание состязательно-игровой программы, функциональные обязанности каждого из организаторов и рекомендации-указания, характеризующие специфику деятельности каждого из организаторов.


Документация, приведённая в рекомендациях, носит универсальный характер и может использоваться на состязаниях без предварительной адаптации к конкретной ситуации.

Эта брошюра продолжает серию «Непрерывное профессиональное физкультурно-спортивное, педагогическое образование» на основе инновационного подхода к формированию здорового стиля и образа жизни у населения Липецкой области с использованием массовых физкультурно-спортивных, состязательно-игровых по характеру деятельности участников физических упражнений.

Данная разработка может служить организационно-методическими и рекомендациями, указаниями частично пособием при подготовке штата для организации массовых праздников.

РАЗДЕЛ I. ОПИСАНИЕ И СХЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР И ЭСТАФЕТ

1. ЭСТАФЕТА «СТРОИМ ДОМ»

Содержание	Правила	Разметка, инвентарь, оборудование
<p>Старт эстафеты даёт старший судья на виде. По его сигналу судья-хронометрист включает секундомер, судьи на дистанции фиксируют ошибки.</p> <p>I этап «Передай палку»</p> <p>Участники построены в колонну на расстоянии шага друг от друга поочередно мужчина - женщина. Направляющий в колонне (№1) держит перед собой за два конца гимнастическую палку. По команде он, прогнувшись, передает палку сзади стоящему игроку. Тот, получив палку, опускает ее вниз, перешагивает через нее, не расплывая рук, и передает игроку №3, который снова передает над головой, а №4 – под ногами и т.д. Последний игрок(№14), выполнив задание, отдает второй конец палки игроку №13, и они вдвоем бегут в начало колонны, пронося палку над головами игроков своей команды. Они становятся в начало колонны (в указанном вначале порядке: мужчина-женщина) и начинают эстафету сначала и т.д.</p> <p>Этап заканчивается, когда игрок №1 снова окажется впереди, вся команда выстраивается в первоначальном порядке. Сигнал перехода к следующему этапу подаёт судья на этапе от машкой флажком и командой голосом.</p>	<p>1. Игрок, переступающий через палку или передающий ее сверху, не имеет право отпустить одну из рук, так же как и игроки, проносящие палку над головами игроков из конца колонны в начало</p> <p>2. Когда последние игроки бегут в начало колонны, вся команда делает 2 шага назад.</p> <p>3. Направляющий в колонне всегда начинает эстафету с передачи палки над головой.</p> <p><u>Нарушение правил 1 и 3 считается ошибкой.</u></p> <p><i>За каждую ошибку – 3 сек штрафного времени</i></p>	<p>Лента для разметки линии старта – 15 м</p>  <p>старт</p> <p>Гимнастическая палка-2; Фишки для разметки – 14 – между командами</p>

<p>II этап «Переправа на палках»</p> <p>Первые два человека на двух палках переносят одну из фигур «Городка» от старта 2 этапа к месту складирования «строительных элементов», обозначенному на старте 3 этапа. Один игрок остается на следующем этапе, а второй несет палки на старт текущего этапа, где со следующим игроком также переносит следующий «строительный элемент» и т.д. После того как последние два участника принесут последний предмет, вся команда выстраивается в шеренгу для перехода к следующему этапу эстафеты.</p> <p><i>Сигнал перехода к следующему этапу подаёт судья на этапе отмашкой флажком и командой голосом.</i></p>	<p>1. Предмет нельзя зажимать палками с боков. Он должен лежать на палках в средней их части.</p> <p>2. Если предмет упал, игроки останавливаются, кладут его на палки рядом с местом падения и только после этого снова начинают движение. Если участники не выполняют это требование, судья на этапе останавливает их и возвращает к месту нарушения.</p> <p><u>Нарушение правила 1 считается ошибкой.</u></p> <p><i>За каждую ошибку – 3 сек штрафного времени</i></p>	<p>Мягкий конструктор «Домик» - 7×2 элементов; куб - 2×2 шт.; наклонная плоскость – 2×2 шт.; «Ступенька» - 1×2 шт.; мат с цифрами -1×2 шт.; 2 куска полиэтилена 2×2 м; крюки для их крепления.</p>
<p>III этап «На погрузке»</p> <p>Участники выстраиваются в шеренгу на расстоянии 0,5 м друг от друга, образуя цепочку длиной 7-8 м от места складирования «строительных элементов». Ближайший к ним игрок начинает передачу «стройматериалов». Он берет первый «кирпич» и передает следующему игроку и т.д. Последний в шеренге игрок складывает все предметы в отведенное для этого место на расстоянии 2-3м от команды. Как только замыкающий игрок положил в отведенное место последний предмет, вся команда собирается на месте «Постройки» и приступает к следующему этапу.</p> <p><i>Сигнал перехода к следующему этапу подаёт судья на этапе отмашкой флажком и командой голосом.</i></p>	<p>1.Нельзя передавать элемент игроку, который ещё не передал предыдущий элемент следующему игроку. У одного игрока в данный момент может быть только один элемент.</p> <p>2. Замыкающий игрок должен складывать «стройматериал» только в отведённое место.</p> <p>3. Нельзя пропускать никого из игроков. В этом случае по указанию судьи предмет возвращается на исходные позиции.</p> <p><u>Нарушение правил 1 и 2 считается ошибкой.</u></p> <p><i>За каждую ошибку – 3 сек штрафного времени.</i></p>	<p>«Стройматериалы» - элементы с предыдущего этапа – 13×2 шт.; 2 куска полиэтилена 2×2 м, крюки для их крепления.</p>

<p>IV этап «Строим дом»</p> <p>Команда старается возвести на месте постройки «здание» с наибольшим количеством этажей, используя <u>все</u> предметы. После завершения постройки команда переходит за линию финиша. Если «дом» разрушился до того, как последний участник команды пересёк линию финиша, команда должна вернуться на место постройки и восстановить «здание». Время при этом не останавливается. Судья-хронометрист останавливает время по сигналу старшего судьи после того, как последний игрок пересек линию финиша, и дом на момент остановки времени остаётся неразрушенным.</p> <p>После остановки времени судьи подсчитывают количество этажей дома и сообщают результат подсчёта.</p> <p><i>После 4 этапа фиксируется только завершение прохождения трассы эстафеты. Итоговый результат и победитель пары сообщается только после подведения итогов с учётом штрафных и премиальных секунд.</i></p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. За каждый построенный «этаж» (ярус) снимается 5 сек. времени. 2. Если «постройка» сломалась после того, как последний игрок пересек линию финиша, но до начала подсчёта этажей, считается, что «дом» не построен, и, соответственно, учитывается только один этаж и время прохождения эстафеты (порывы сильного ветра в расчет не принимаются). 	<p>Лента для разметки линии финиша – 15 м; 1 кусок полиэтилена 2×2 м, крюки для крепления</p>
---	---	---

Схема эстафеты «Строим дом»

Этап 1 – «Передай палку»

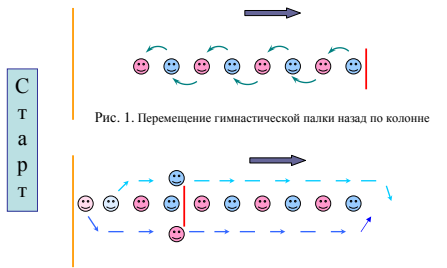


Рис. 1. Перемещение гимнастической палки назад по колонне

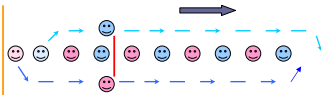


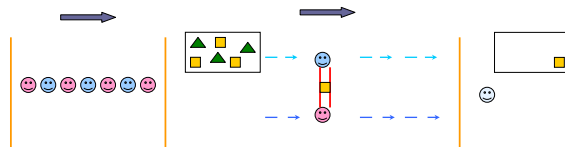
Рис. 2. Перемещение игроков вперед вдоль колонны

ЛЕГЕНДА :

- | | | | |
|--|-------------------------|--|---|
| | Участники женщины | | Гимнастическая палка |
| | Участники мужчины | | Направление передачи гимнастической палки |
| | Передвижение команды | | Граница этапа |
| | Передвижение участников | | |

ГУ «Информационно-аналитический центр развития физической культуры и спорта Липецкой области»

Этап 2 – «Переправа на палках»

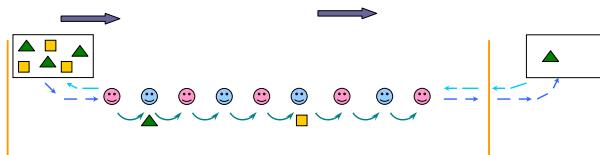


ЛЕГЕНДА :

- | | | | |
|--|-------------------------|--|----------------------|
| | Участники женщины | | Гимнастическая палка |
| | Участники мужчины | | Граница этапа |
| | Передвижение команды | | Элементы «Городка» |
| | Передвижение участников | | |

ГУ «Информационно-аналитический центр развития физической культуры и спорта Липецкой области»

Этап 3 – “На погрузке”

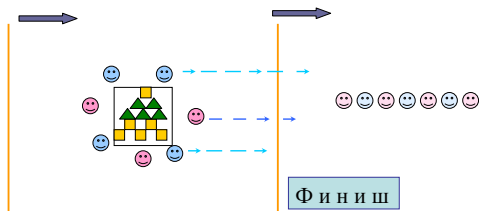


ЛЕГЕНДА :

- | | | | |
|---|-------------------------|-----|----------------------|
| 😊 | Участники женщины | — | Гимнастическая палка |
| 😄 | Участники мужчины | ↪ | Направление передачи |
| → | Передвижение команды | — | Граница этапа "ка" |
| ↔ | Передвижение участников | ▲ □ | Элементы "Городка" |

ГУ "Информационно-аналитический центр развития физической культуры и спорта Липецкой области"

Этап 4 – “Строим дом”



ЛЕГЕНДА :

- | | | | |
|---|----------------------|-----|-------------------------|
| 😊 | Участники женщины | — | Граница этапа |
| 😄 | Участники мужчины | ▲ □ | Элементы "Городка" |
| → | Передвижение команды | ↔ | Передвижение участников |

ГУ "Информационно-аналитический центр развития физической культуры и спорта Липецкой области"

2. ЭСТАФЕТА «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»

Описание эстафеты «Полоса препятствий»

По сигналу судьи эстафету начинает мужчина, по ходу дистанции преодолевая препятствия следующим образом:

1-е препятствие - «Арка» - преодолевается сверху (перешагиванием, перепрыгиванием) в средней части;

2-е препятствие - «Тоннель» - преодолевается ползком;

3-е препятствие - «Бревно» - пройти по бревну (зайти на «бревно» и сойти с него необходимо, перешагнув в средней части фиксирующие «тумбы» и не коснувшись «тумб» руками);

4-е препятствие «Горки» - на первой «горке» участник ложится на живот напротив метки, и выполняет боковые перекаты до конца второй «горки», после чего перекатывается на приставленный мат, с которого встаёт и продолжает движение (при выполнении боковых перекатов руки прижаты к груди);

5-е препятствие - «Переправа» - участник преодолевает несколько фигур, перешагивая через них (перешагивание осуществляется сверху средней части фигуры; пронести ногу сбоку нельзя);

6-е препятствие - «Тоннель-Сюрприз» - участник проползает внутри тоннеля.

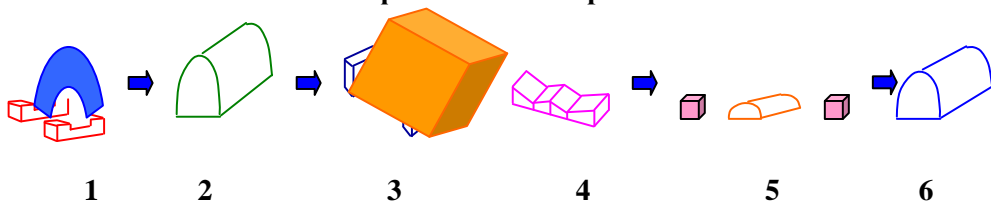
Преодолев все препятствия, участник бежит к линии финиша, передает эстафету касанием руки участнице (женщине) с обязательным условием пересечения линии финиша.

Участница, принявшая эстафету, проходит дистанцию в обратной последовательности. Команда заканчивает эстафету, когда последний, 14-й участник команды пересечёт линию финиша, и команды полностью поменяются местами.

Построение команды

Мужчины команды строятся перед линией старта в колонну по одному. Женщины команды так же в колонну по одному - за линией с противоположной стороны дистанции.

Схема эстафеты «Полоса препятствий»



- 1-е препятствие «Арка»
- 2-е препятствие «Тоннель»
- 3-е препятствие «Бревно»
- 4-е препятствие «Горка»
- 5-е препятствие «Переправа»
- 6-е препятствие «Сюрприз»

ПРАВИЛА:

1. При неправильном преодолении препятствий (1, 3, 5) – штраф 1 сек.
2. На препятствии «Горка» перекаты выполняются от начальной до конечной отметки. За невыполнение правила - штраф 3 сек.
3. В случае схода участника с «бревна» или касания им пола или «тумб» хотя бы одной ногой команда получает штраф - 3 сек.
4. Если участник разрушает препятствия 1 и 3, переворачивает или сдвигает с места любые препятствия, он обязан привести его в исходное положение. При невыполнении участником этих требований препятствия восстанавливает судья или представитель обслуживающего персонала, а команда получает штраф - 5 сек.
5. Передача эстафеты осуществляется только после пересечения линии финиша.
6. Положение мата, приставленного к препятствию 4, при передаче эстафеты и начале движения в противоположную сторону меняет судья или представитель обслуживающего персонала.
7. Ошибки участников фиксируют судьи на дистанции, которые после финиша команды передают данные в секретариат.
8. Фиксация судьёй финиша команды означает только завершение преодоления командой трассы эстафеты, результат и победитель пары объявляются судейским секретариатом после подсчёта штрафных секунд.

Материально-техническое обеспечение

(разметка, инвентарь):

Площадка длиной 25-30 м., 2 мягких модуля (из 14 элементов), разделительная лента, секундомеры, флажки.

3. ПОДВИЖНАЯ ИГРА «ПЕРЕКАТИ КЕГЛИ»

Описание игры «Перекати кегли»

Игроки двух команд с малыми мячами в руках располагаются в шеренгах напротив друг друга на расстоянии 15-18 м. Посередине в коридоре, шириной 1 м, ставятся 7 кеглей.

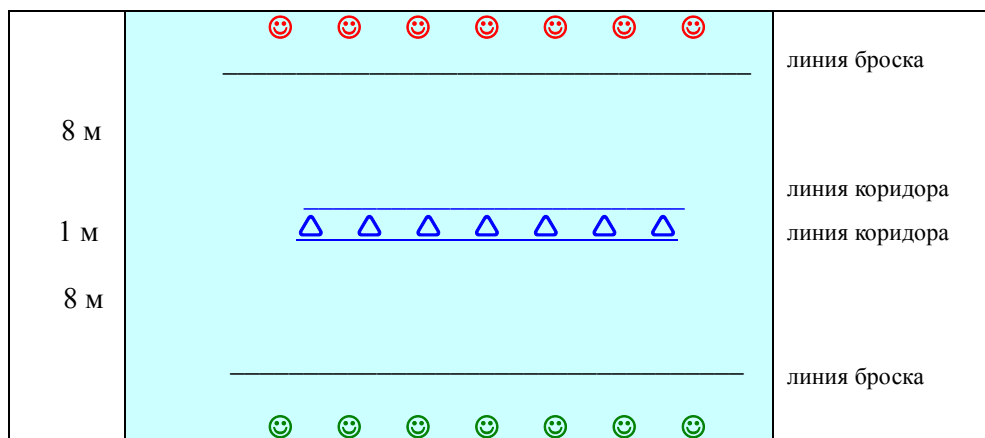
По сигналу игроки начинают бросать малые мячи в кегли, пытаясь за счёт попаданий переместить их за линию коридора на сторону соперника.

После выполненного броска игрокам можно подбирать любые малые мячи, которые находятся на «своей» половине площадки между линиями коридора и броска. Затем, выйдя за линию броска или передав мяч партнёру, стоящему за линией броска, можно снова выполнять бросок.

Выигрывает команда, перекатившая за время игры на сторону соперника больше кеглей и набравшая меньшее количество штрафных очков. Каждая кегля, выбитая командой на сторону соперника, приравнивается к 10 секундам, которые снимаются с итогового времени команды.

Общее время игры – 3 минуты.

Схема игры «Перекати кегли»



ПРАВИЛА:

1. Начинать броски только после сигнала, поданного старшим судьёй.
2. В случае заступа за линию броска или на линию броска попадание не считается, кегля возвращается судьей в коридор.
3. Если в результате бросков кегля выкатывается за боковые линии площадки, она устанавливается судьёй в коридоре на таком же расстоянии от линий коридора.
4. Игроки не имеют права касаться кеглей никакими частями тела. В этом случае команде засчитывается 10 секунд штрафного времени.
5. Фиксируется любая кегля, полностью вышедшая за пределы коридора, за что начисляются премиальные секунды. Если кегля возвращена в коридор, она считается в игре, но премиальные секунды с команды, выбившей её за пределы коридора, не снимаются, а команде, вернувшей кеглю в коридор, не начисляются.
6. Игра останавливается, когда одна из команд переместит все кегли на сторону соперника, или выйдет время, отведённое правилами на состязание.
7. Если после окончания времени игры кегли остаются в коридоре (в игре), игра останавливается, судьи подсчитывают количество штрафных и премиальных секунд, устанавливают общее время каждой из команд и объявляют победителя.

Материально-техническое обеспечение:

(разметка, инвентарь):

- площадка 20×10 м (можно на песке).
- пластмассовые шары по количеству игроков – 28 шт.;
- кегли – 7 шт.;
- маркировочная лента для разметки площадки.

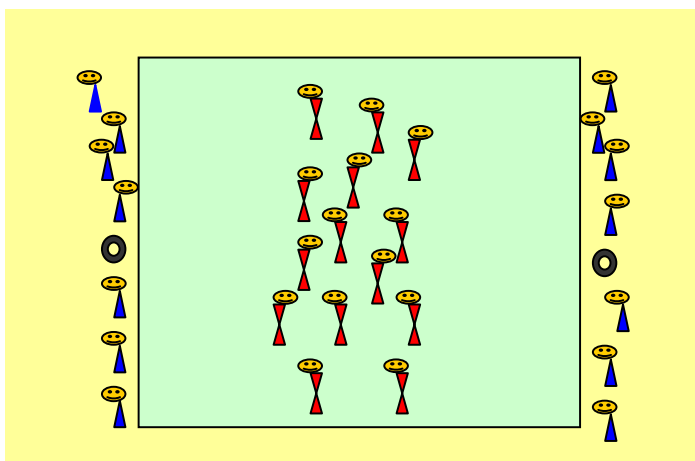
4. ПОДВИЖНАЯ ИГРА «ВЫБИВАЛЫ КОМАНДНЫЕ ДВУМЯ МЯЧАМИ»

Описание игры «Выбивалы командные двумя мячами»

Игра проводится двумя мячами, которые находятся с двух сторон площадки. По сигналу игроки выбивающей команды стараются попасть мячом с лета в игроков команды **Б**. Броски производятся только с линии броска. Игрок, которого задел мяч, выходит из игры. Когда на площадке не останется ни одного игрока, команды меняются местами. Выигрывает команда, быстрее выбившая игроков соперника. Если время игры вышло, а в площадке остались невыбитые игроки команды **Б**, игра останавливается, выбивающей команде начисляется штрафное время – по 10 секунд за каждого невыбитого игрока.

Общее время игры – 3 минуты.

Схема игры «Выбивалы командные двумя мячами»



ПРАВИЛА:

1. Игрокам команды **А** нельзя переступать линию броска или наступать на неё. В этом случае игрок команды **Б**, в которого попал мяч, не считается выбитым.
2. Если мяч остается в площадке, игрок команды **А** подбирает его и выходит с ним за линию броска, после чего можно продолжать выбивание.
3. Если игрока команды **Б** касается мяч, отскочивший от земли или от другого игрока, игрок не считается выбитым. Если этот игрок уже

- покинул площадку, он возвращается в игру судьёй на линии без остановки игры.
4. Игрок команды **Б**, выбитый броском из-за боковой линии, не считается выбитым. Если этот игрок уже покинул площадку, он возвращается в игру судьёй на линии без остановки игры.
 5. Игрок команды **Б**, умышленно коснувшийся мяча, считается выбитым.
 6. Игрок команды **Б**, умышленно или случайно покинувший площадку, считается выбитым. Не считается выбитым игрок команды **Б**, покинувший площадку в результате столкновения с игроком команды **А**.
 7. Выбитые игроки команды **Б** должны быстро покинуть площадку и уйти за боковую линию. Если выбитый игрок задерживается в площадке, старший судья или судьи на площадке по сигналу судей на линии останавливают игру и удаляет игрока с площадки. При этом время игры останавливается, а команде может быть вынесено предупреждение за умышленную затяжку игры. Повторное нарушение может привести к снятию команды с состязаний и присуждению ей поражения. Решение об этом принимает старший судья.
 8. В случае возникновения спорных ситуаций, старший судья и судьи на площадке останавливают игру и решают возникшую ситуацию или разъясняют участникам спорные моменты правил. Время игры при этом останавливается.
 9. Споры с судьями не допускаются. В случае возникновения конфликта между судьёй и участником команды, участник удаляется с поля, а команде выносится предупреждение. Если конфликт возникает вновь, команда снимается с соревнований, и ей присуждается поражение. Обращаться к старшему судье с апелляцией может только капитан команды после остановки игрового времени.
 10. Определение победителя пары ведётся по общему времени каждой команды с учётом штрафных секунд.

Материально-техническое обеспечение:

(разметка, инвентарь,):

Волейбольная площадка (или аналогичная по размерам).

2 фтбола небольшого размера.

Игроки одной команды по жребию располагаются на лицевых линиях площадки – выбивающая команда (**А**), другая – выбиваемая (**Б**) – внутри площадки.

РАЗДЕЛ II. ФОРМЫ УЧЁТА И КОНТРОЛЯ ЗА ПРОВЕДЕНИЕМ ИГР И ЭСТАФЕТ

1. ОБРАЗЦЫ ПРОТОКОЛОВ ЭСТАФЕТЫ «СТРОИМ ДОМ»

ПРОТОКОЛ

прохождения командой 1-го этапа
ЭСТАФЕТА «СТРОИМ ДОМ»

Команда _____

Капитан _____

Этапы	Количество ошибок по дистанции	Штрафное время
1 этап		

Судья на этапе _____

Дата _____

ПРОТОКОЛ

прохождения командой 2-го этапа
ЭСТАФЕТА «СТРОИМ ДОМ»

Команда _____

Капитан _____

Этапы	Количество ошибок по дистанции	Штрафное время
2 этап		

Судья на этапе _____

Дата _____

ПРОТОКОЛ

прохождения командой 3-го этапа
ЭСТАФЕТА «СТРОИМ ДОМ»

Команда _____

Капитан _____

Этапы	Количество ошибок по дистанции	Штрафное время
3 этап		

Судья на этапе _____

Дата _____

ПРОТОКОЛ
прохождения командой 4-го этапа
ЭСТАФЕТА «СТРОИМ ДОМ»

Команда _____
Капитан _____

Этапы	Количество ошибок по дистанции	Штрафное время
4 этап		

Судья на этапе _____ Дата _____

ПРОТОКОЛ
прохождения командой дистанции
ЭСТАФЕТА «СТРОИМ ДОМ»

Команда _____
Капитан _____

Этапы	Количество ошибок по дистанции	Штрафное время
1 этап		
2 этап		
3 этап		
4 этап		
Количество этажей «дома»		
Всего		

Время прохождения дистанции командой: _____

Штрафное время команды: _____

Время за построенный «дом» _____

Общее время: _____

Ст. судья _____ Секретарь _____

Подпись капитана: _____ Дата _____

2. ОБРАЗЦЫ ПРОТОКОЛОВ ЭСТАФЕТЫ «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»

ПРОТОКОЛ прохождения командой 1-2-го этапа ЭСТАФЕТА «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»

Команда _____

Капитан _____

Участники	№ 1	№ 2	№ 3	№ 4	№ 5	№ 6	№ 7	№ 8	№ 9	№ 10	№ 11	№ 12	№ 13	№ 14
Этапы	м	ж	м	ж	м	ж	м	ж	м	ж	м	ж	м	ж
1 этап														
2 этап														
Штрафное время														

Судья на этапе _____ Дата _____

ПРОТОКОЛ прохождения командой 3-4-го этапа ЭСТАФЕТА «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»

Команда _____

Капитан _____

Участники	№ 1	№ 2	№ 3	№ 4	№ 5	№ 6	№ 7	№ 8	№ 9	№ 10	№ 11	№ 12	№ 13	№ 14
Этапы	м	ж	м	ж	м	ж	м	ж	м	ж	м	ж	м	ж
3 этап														
4 этап														
Штрафное время														

Судья на этапе _____ Дата _____

ПРОТОКОЛ
прохождения командой 5-6-го этапа
ЭСТАФЕТА «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»

Команда _____

Капитан _____

Участники	№1 м	№2 ж	№3 м	№4 ж	№5 м	№6 ж	№7 м	№8 ж	№9 м	№10 ж	№11 м	№12 ж	№13 м	№14 ж
Этапы														
5 этап														
6 этап														
Штрафное время														

Судья на этапе _____ Дата _____

ПРОТОКОЛ
прохождения командой дистанции
ЭСТАФЕТА «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»

Команда _____

Капитан _____

Участники	№1 м	№2 ж	№3 м	№4 ж	№5 м	№6 ж	№7 м	№8 ж	№9 м	№10 ж	№11 м	№12 ж	№13 м	№14 ж
Этапы														
1 этап														
2 этап														
3 этап														
4 этап														
5 этап														
6 этап														
Штрафное время														

Время прохождения дистанции командой: _____

Штрафное время команды: _____ Общее время: _____

Ст. судья _____ Секретарь _____

Подпись капитана _____ Дата _____

3. ОБРАЗЦЫ ПРОТОКОЛОВ ПОДВИЖНОЙ ИГРЫ «ВЫБИВАЛЫ КОМАНДНЫЕ ДВУМЯ МЯЧАМИ»

Первая игра

ПРОТОКОЛ

проведения подвижной игры
«ВЫБИВАЛЫ КОМАНДНЫЕ»

Дата _____ Время _____

Команда А _____

Команда Б _____

Судья _____ Секретарь _____

Капитан команды А _____ Капитан команды Б _____

Вторая игра

ПРОТОКОЛ

проведения подвижной игры
«ВЫБИВАЛЫ КОМАНДНЫЕ»

Дата _____ Время _____

Команда А _____

Команда Б _____

Судья _____ Секретарь _____

Капитан команды А _____ Капитан команды Б _____

ИТОГОВЫЙ ПРОТОКОЛ

проведения подвижной игры
«ВЫБИВАЛЫ КОМАНДНЫЕ»

Дата _____ Состязание _____

Команда А _____ Время _____

Команда Б _____ Время _____

Счет _____ в пользу команды _____

Ст. судья _____ Секретарь _____

Капитан команды А _____ Капитан команды Б _____

4. ОБРАЗЕЦ ПРОТОКОЛА ПОДВИЖНОЙ ИГРЫ «ПЕРЕКАТИ КЕГЛИ»

ПРОТОКОЛ

проведения подвижной игры
«ПЕРЕКАТИ КЕГЛИ»

Дата _____ Время _____

Команда А _____

Команда Б _____

Количество сбитых кеглей: команда А _____ команда Б _____

Характер ошибок	Команда А	Команда Б
Количество заступов за линию броска		
Количество касаний игроками кеглей		
Штрафное время		
Всего штрафного времени		

Общее время :

команда А _____

команда Б _____

Ст. судья _____ Секретарь _____

5. ОБРАЗЕЦ ИТОГОВОГО ПРОТОКОЛА РЕЗУЛЬТАТОВ СОСТЯЗАТЕЛЬНО-ИГРОВОЙ ПРОГРАММЫ

Команды	«Перека ти кегли» (баллы)	«Выбивалы командные двумя мячами» (баллы)	Эстафета «Строим дом» (баллы)	Эстафета «Полоса препятств ий» (баллы)	Итого балло в	М е с т а

Главный судья соревнований _____

Зам. главного судьи – главный секретарь _____

Дата _____

РАЗДЕЛ III. КОММЕНТАРИИ К ОБЯЗАННОСТЯМ ЧЛЕНОВ СУДЕЙСКОЙ БРИГАДЫ НА ПРОВЕДЕНИИ ИГР И ЭСТАФЕТ

1. ОБЯЗАННОСТИ ГЛАВНОГО СУДЬИ

Главный судья игровой программы перед началом состязаний проверяет соответствие содержания и правил состязаний заявленной программе, после чего проводит семинар с судейской бригадой. Целью этого семинара является распределение обязанностей (старшего судьи, судей на виде, судьи-информатора, хронометриста, секретарей), ознакомление судей с содержанием состязательно-игровой программы, площадкой проведения состязаний, материально-техническим обеспечением, правилами эстафет и подвижных игр, а также ролью каждого судьи на определённом этапе проведения состязаний от их подготовки до подведения итогов. После определения состава судейских бригад на отдельных эстафетах и играх, с каждой из них в полном состязательном варианте проигрывается содержание закреплённой игры или эстафеты. Главный судья контролирует работу коменданта, который организует материально-техническое обеспечение состязаний и формирование команды, обслуживающей проведение состязания.

Во время состязательно-игровой программы в обязанности главного судьи входит следующее:

- ✓ Контроль подготовки судейских бригад к своему виду программы.
- ✓ Контроль наличия инвентаря для всей программы.
- ✓ Приём рапортов о готовности команд к состязаниям, объявление о начале и завершении состязаний.
- ✓ Определение процедуры и регламента проведения состязаний и контроль их исполнения.
- ✓ Уточнение и разъяснение спорных или неясных моментов правил и содержания эстафет и игр.
- ✓ Прием и разбор протестов поступивших от представителей команд. Прием и разбор протестов осуществляется в течение 30 минут по окончании каждого вида состязаний.
- ✓ Подписание итогового протокола состязаний и проведение награждения победителей и призеров.

После состязаний главный судья проводит совещание с судейской бригадой, где подробно разбирается ход состязаний и даётся оценка действиям каждого члена судейской бригады.

2. ОБЯЗАННОСТИ СТАРШЕГО СУДЬИ

После определения старшего судьи на виде и состава судейской бригады по каждому виду состязаний, старший судья рассматривает со своей судейской бригадой содержание определённой им игры или эстафеты.

В обязанности старшего судьи на виде входит выполнение следующих функций:

- ✓ Старший судья на виде проводит подробный инструктаж с каждым из судей его бригады, где рассматриваются все возможные нюансы судейства.

- ✓ Контролирует подготовку инвентаря и разметки на спортивной площадке к данной игре или эстафете.

- ✓ Проверяет готовность судей на данном виде.

- ✓ Даёт сигнал на начало и окончание проведения эстафеты или подвижной игры.

- ✓ В подвижной игре фиксирует время проведения игры.

- ✓ Наблюдает за соблюдением правил в процессе проведения эстафеты или игры, фиксирует допущенные при этом ошибки, при необходимости имеет право останавливать проведение данного вида состязания.

- ✓ По окончании эстафеты или подвижной игры контролирует процесс передачи данных от судей в секретариат и подсчёта итогов в секретариате.

- ✓ Старший судья может вносить уточнения в правила, обращать внимания на мелкие ошибки участников, возникающие в процессе игры.

- ✓ Старший судья отмечает границы площадки для данного вида состязаний, на которую не допускаются болельщики и другие лица, не участвующие в состязаниях непосредственно, а также имеет право предупреждать и наказывать команду за неспортивное поведение участников и представителей команды.

- ✓ Старший судья на виде осуществляет связь судейской бригады с главным судьёй и координирует свои действия с деятельностью старших судей на других видах.

На совещании, проводимом главным судьёй по окончании состязаний, старший судья делает анализ проведения своего вида состязаний и даёт оценку действиям отдельных судей, а также обращает внимание на проблемы, возникшие при проведении состязаний.

3. ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ

Специфика подготовки и деятельности судьи на каждом виде игровой программы диктуется особенностями конкретного вида эстафеты или подвижной игры. Эти особенности определяют число судей на виде, круг их обязанностей, действия в подготовительный период и в процессе проведения состязаний, а также систему взаимодействия членов судейской бригады.

На предварительном этапе подготовки происходит обязательное знакомство с полным содержанием проводимого состязания. При этом судья на виде должен детально освоить схему и правила состязаний, а так же специфику судейства, критерии оценки состязания и собственно обязанности судьи.

А. Обязанности судей при проведении эстафеты «Строим дом»

Для проведения эстафеты «Строим дом» на каждую команду необходимо следующее количество судей: 1 судья при команде (судья, выпускающий с этапа на этап), 1 судья на дистанции.

Перед началом эстафеты судьи размечают площадку и подготавливают необходимый инвентарь.

Судья при команде:

- ✓ Определяет готовность команды к участию в соревнованиях.
- ✓ С помощью отмашки рукой с флажком дает разрешение на выход на очередной этап, при завершении прохождения предыдущего этапа.
- ✓ Следит за правильностью выхода участников на каждый из этапов.
- ✓ В начале каждого этапа должен находиться впереди команды, т.е. участники эстафеты передвигаются вперед лицом к судье.

Судья на дистанции:

- ✓ Следит за ошибками, допущенными участниками команд во время эстафеты.
- ✓ Постоянно передвигается вместе с участниками команды так, чтобы было удобно видеть и четко фиксировать все ошибки.
- ✓ Громко называет количество допущенных ошибок (например: один, два, три и т.д.).
- ✓ Имеет право вернуть участников команды, совершивших ошибку, к месту её совершения и обязать их пройти этап согласно правилам.

По окончании эстафеты сдает информацию об ошибках команды в секретариат (или старшему судье на виде по необходимости).

Б. Обязанности судей при проведении эстафеты «Полоса препятствий»

Для проведения эстафеты «Полоса препятствий» на каждую команду необходимо следующее количество судей: 2 судьи при командах (на старте-финише) (по 1 на каждую команду), 6 судей на дистанции (по 3 на команду).

Перед началом эстафеты судьи размечают площадку и подготавливают необходимый инвентарь.

Судья при команде:

- ✓ Определяет готовность команды к участию в эстафете.
- ✓ Дает разрешение на выход на дистанцию очередному участнику.
- ✓ Следит за последовательностью выхода участников на дистанцию.

По окончании эстафеты сдает информацию об ошибках команды в секретариат (или другим судьям по необходимости).

Судьи на дистанции:

✓ Следят за ошибками, допущенными во время эстафеты участниками команд, и фиксируют их в протоколе ошибок. Для каждой команды необходимо три судьи на дистанции, которые разделяют дистанцию на три части и каждый на своей части фиксируют ошибки поправляют.

✓ Громко объявляют количество допущенных ошибок (например: один, два, три и т.д.).

✓ Следят за работой обслуживающего персонала, который должен вовремя восстановить разрушенные участниками препятствия.

По окончании эстафеты сдают информацию об ошибках команды в секретариат (или старшему судье на виде по необходимости).

В. Обязанности судей при проведении подвижной игры «Перекасти кегли»

Во время проведения игры «Перекасти кегли» судьи на виде располагаются на двух позициях: судья на линии коридора, судья на линии броска.

Перед началом игры судьи размечают площадку и подготавливают необходимый инвентарь.

Судья на линии броска (2 человека):

- ✓ Чётко фиксирует наступания и заступы за линию.
- ✓ В ходе игры немедленно сигнализирует об ошибках судье на линии коридора и старшему судье на виде.

Судья на линии коридора (1 или 2 человека):

- ✓ Фиксирует нарушения касания кеглей игроками; в этом случае

команде засчитывается 10 секунд штрафного времени.

- ✓ Фиксирует выход кегли за линии коридора со «своей» стороны площадки и подает сигнал.

- ✓ Устанавливает в «коридоре» кегли, выкатившиеся за боковые линии; если в результате бросков кегля выкатывается за боковые линии площадки, она устанавливается судьей в коридоре на таком же расстоянии от линий коридора.

- ✓ Передаёт старшему судье на виде и в секретариат сведения о нарушениях, штрафном времени и счёте по итогам игры.

Г. Обязанности судей при проведении подвижной игры «Выбивалы командные двумя мячами»

Во время проведения игры «Выбивалы командные двумя мячами» судьи на виде располагаются на двух позициях: судья на линии, судья на площадке.

Перед началом игры судьи размечают площадку и подготавливают необходимый инвентарь.

Судья на линии (4 человека):

- ✓ Чётко фиксирует наступания и заступы за линию и сообщает о нарушении поднятием вверх руки с флажком.

- ✓ Следит за тем, чтобы выбитый игрок покинул площадку.

Судья на площадке (1 или 2 человека):

- ✓ Останавливает игру (время) в случае возникновения спорной ситуации или невыполнения участниками одной из команд правил игры.

- ✓ Следит за тем, чтобы игроки выбиваемой команды не выходили за пределы площадки.

- ✓ Фиксирует касания мяча игроками выбиваемой команды.

- ✓ Следит, чтобы игроки выбиваемой команды не выбивали соперников через боковую линию площадки.

4. ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ-ХРОНОМЕТРИСТА

Судья-хронометрист выделяется как самостоятельный член судейской бригады в эстафетах; в подвижных играх хронометраж осуществляет старший судья на виде или по его поручению судья на линии коридора в игре «Перекасти кегли» и судья на площадке в игре «Выбивалы командные двумя мячами». При этом основные обязанности хронометриста в играх заключается в фиксации чистого времени игры и остановке игры по окончании времени, отведённого на неё.

В эстафете судья-хронометрист освобождён от исполнения иных

обязанностей, так как имеет большой собственный функционал. Обычно с каждой командой, участвующей в эстафете, работает отдельный судья-хронометрист. К его обязанностям относятся:

- ✓ Фиксация чистого времени прохождения эстафеты командами. Время фиксируется от начала эстафеты (команда судьи стартера, или самого старшего судьи) до пересечения финишной черты последним участником.

- ✓ Занесение по окончании эстафеты результатов хронометража в протокол с указанием номера забега, названия команды и показанного чистого времени и сдаёт его в секретариат.

- ✓ Подача по поручению старшего судьи на виде и после подтверждения готовности участников команды старта.

- ✓ Сопровождение команды по трассе эстафеты и координация действий судей на трассе.

- ✓ Фиксация финиша и объявление о завершении прохождения эстафеты командой.

5. ОБЯЗАННОСТИ И СПЕЦИФИКА ПОДГОТОВКИ СУДЬИ-ИНФОРМАТОРА

Специфика работы судьи-информатора на эстафетах и подвижных играх серьёзно отличается от подобной деятельности на других видах состязаний. Особенности его работы определяются отличительными чертами самих видов. Фактически судье-информатору на эстафетах и подвижных играх приходится соединять в одном лице обязанности трёх судейских структур: судьи на виде, секретариата и информатора. Сочетание этих обязанностей определяет характер и последовательность судейской подготовки к проведению подобных состязаний.

На предварительном этапе подготовки происходит обязательное знакомство с полной характеристикой проводимого состязания. При этом судья-информатор должен усвоить не только схему и правила проведения состязания, но и особенности жеребьёвки и сетки состязаний, специфику судейства и обязанности каждого судьи, критерии оценки состязания и порядок подведения итогов. Таким образом, судья-информатор должен владеть информацией в таком же, а нередко даже в большем объёме, чем руководство судейского корпуса. Кроме того, он обязан адаптировать текст правил, чтобы они в полном объёме были понятны и усвоены и участниками, и зрителями. Это касается, в первую очередь специфических сокращений и спортивных терминов, которые необходимо разъяснять зрителю.

Судья-информатор должен в обязательном порядке принимать участие в судейском семинаре, чтобы знать все коррективы и дополнения в

регламенте состязаний, правилах судейства, а также персоналии судейского корпуса. Ему также нужно познакомиться с соревновательной площадкой и командами участников, что будет необходимо при сопровождении и комментarii состязаний.

Следующий этап подготовки связан с написанием сопроводительной информации, которой судья-информатор будет пользоваться при проведении состязаний. Предварительная подготовка подобной информации необходима и для работы на виде, и в случае необходимой замены судьи-информатора в непредвиденных случаях. Сопроводительная информация должна содержать не только порядок и описание игр и эстафет, список и обязанности судей, порядок и критерии подведения итогов, но и полные сведения о командах, о цели и месте проводимого состязания, призах и наградах, организаторах и судьях, спортивной жизни региона. Всё это необходимо для информационного сопровождения состязаний, заполнения неизбежно возникающих смене игровых видов и эстафет пауз, комментария награждения и необходимых пояснений для зрителя. Необходимо помнить, что все вопросы и претензии при проведении состязаний будут обращены в первую очередь к судье-информатору, поэтому он должен владеть максимальным объёмом информации.

При подготовке места проведения состязаний судья-информатор должен определить свою позицию таким образом, чтобы она удовлетворяла трём основным требованиям:

- ✓ во-первых, максимально возможный обзор места проведения состязания (в поле зрения судьи-информатора должны быть все, даже самые мельчайшие подробности происходящего, и он обязан сразу реагировать на все события на площадке и трибунах);

- ✓ во-вторых, он должен иметь постоянный контакт с главным судьёй, старшими судьями на видах и секретариатом, оперативно доводя их информацию до участников и зрителей;

- ✓ в-третьих, он должен контролировать бесперебойную работу средств связи и оповещения, для чего ему необходим постоянный контакт со звукооператором (радиистом). Судья-информатор, в отличие от других членов судейской коллегии, во многом зависим от средств технической поддержки. Именно поэтому возможности и исправность этих средств должны быть проверены заранее. Кроме того, необходимо предусмотреть возможность дублирования технических средств в случаях отказа или поломки основного оборудования.

Работа судьи-информатора по информационному сопровождению состязаний включает в себя и элементы руководства проведением игр и эстафет. Он должен пригласить команды и судей на вид, представить их, огласить правила состязаний, принять рапорт о готовности команд и судей,

озвучить их готовность, дать сигнал на старт.

Работа по информационному сопровождению предполагает комментарий прохождения состязаний, выделение ошибок и штрафов, фиксацию результатов и оглашение решений судейской коллегии. Помимо этого, до зрителей должна быть донесена справочная и оперативная информация, в том числе касающаяся техники безопасности, порядка размещения зрителей и их эвакуации в непредвиденных случаях и по окончании соревнований, наличия пунктов помощи и дополнительных услуг.

По окончании каждого вида судья-информатор сообщает итоги и напоминает, где можно познакомиться с ними на информационном стенде. По окончании соревнований комментируется награждение, по возможности проводится интервью с организаторами, главным судьёй, победителями, до зрителей доводится информация о порядке выхода.

Ещё одним элементом работы судьи-информатора является работа с прессой. Как специалист, владеющий информацией, он должен помогать работникам СМИ, но предоставлять информацию дозированно, согласуя свои действия с организатором и главным судьёй.

Анализ работы судьи-информатора проводится на судейском совещании по итогам состязаний.

6. ОБЯЗАННОСТИ СЕКРЕТАРИАТА

Секретариат является самостоятельным подразделением судейской бригады состязательно-игровой программы, которая сопровождает проведение всех видов состязаний. Судейский секретариат должен включать не менее трёх судей: руководителя секретариата-заместителя главного судьи состязаний и двух судей-секретарей. К общим обязанностям секретариата относятся:

- ✓ Подготовка протоколов по каждому виду состязаний и по итогам состязаний в целом.
- ✓ Сбор сведений у судейских бригад на видах о чистом времени прохождения состязания, штрафах и премиях каждой из команд.
- ✓ Оформление протоколов в соответствии с предоставленными судейскими бригадами на видах результатами.
- ✓ Передача информации об итогах главному судье состязаний и судье-информатору.
- ✓ Сообщение информации об итогах состязаний их участникам и зрителям на информационном стенде.
- ✓ Подготовка материалов (грамот, дипломов, свидетельств), медалей и призов к награждению победителей и призёров отдельных видов состязаний

и всей эстафетно-игровой программы в целом.

Помимо выполнения общего функционала секретариату необходимо варьировать свою работу по ходу состязаний в зависимости от специфики и правил каждого вида.

А. Обязанности секретариата при проведении эстафеты «Строим дом»

✓ По окончании игры осуществляет подсчет штрафных очков и премиальных баллов.

✓ Сводит штрафное и премиальное время с чистым временем, затраченным командой на выполнение задания, и выводит окончательный результат;

✓ Заполняет протокол эстафеты и сводный протокол по виду с указанием победителя и призёров.

✓ Вывешивает информацию на стенд.

По окончании состязаний секретариат формирует пакет итоговой документации по результатам состязательно-игровой программы и передаёт её главному судье состязаний. По решению главного судьи и организаторов состязаний секретариат передаёт информацию в средства массовой информации.

Работа секретариата, как и всей судейской бригады, анализируется на совещании, проводимом главным судьёй по итогам состязаний.

Б. Обязанности секретариата при проведении эстафеты «Полоса препятствий»

✓ По окончании игры осуществляет подсчет штрафных очков.

✓ Суммирует штрафное время с чистым временем, затраченным командой на выполнение задания, и определяет окончательный результат каждой команды.

✓ Заполняет протокол эстафеты и сводный протокол по виду с указанием победителя и призёров.

✓ Вывешивает информацию на стенд.

В. Обязанности секретариата при проведении игры «Перекати кегли»

✓ По окончании игры осуществляет подсчет штрафных очков в соответствии с предоставленной судьями информацией.

✓ Суммирует штрафное время с чистым временем, затраченным командой на выполнение задания, и выводит окончательный результат.

✓ Заполняет протоколы игр и сводный протокол группы по игре с указанием победителя и призёров.

✓ Вывешивает информацию на стенд.

Г. Обязанности секретариата при проведении игры «Выбивалы командные двумя мячами»

- ✓ Заносит чистое время, затраченное командой на выполнение задания, и количество штрафных секунд в зависимости от количества невыбитых игроков в протоколы игр.
- ✓ Определяет суммарный результат каждой команды с учётом штрафных секунд.
- ✓ Оформляет сводный протокол группы по игре с указанием победителя и призёров.
- ✓ Вывешивает информацию на стенд.

7. ОБЯЗАННОСТИ КОМЕНДАНТА

Комендант отвечает за материально-техническое обеспечение программы. Он принимает участие в предварительном семинаре, где знакомится со списком необходимого оборудования и программой состязаний, после чего составляет смету, закупает необходимое материально-техническое оборудование, формирует бригаду обслуживающего персонала и проводит с ними необходимый инструктаж.

Во время состязаний комендант:

- ✓ Обеспечивает материально-техническое сопровождение состязательно-игровой программы.
- ✓ Организует и контролирует работу бригады обслуживающего персонала по подготовке площадки состязаний и сопровождению эстафет и игр.
- ✓ Выполняет технические поручения главного судьи состязаний и старших судей на видах.
- ✓ Обеспечивает сохранность оборудования.
- ✓ Организует уборку оборудования после проведения каждого вида состязаний и подготовку площадки к новому виду.
- ✓ Организует материально-техническое обеспечение работы секретариата и судьи-информатора.
- ✓ Обеспечивает работу средств связи и радиооповещения.
- ✓ Следит за тем, чтобы посторонние не допускались площадку для состязаний.

После состязаний комендант организует сбор оборудования, доставку его на склад и уборку площадки для состязаний. Он участвует в совещании по итогам состязаний, где отчитывается о работе обслуживающего персонала и сообщает о состоянии оборудования после проведения эстафет

и игр.

Раздел IV. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ И ШТАТНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР И ЭСТАФЕТ

1. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

А) Для подвижных игр:

1. Фитбол – 2.
2. Пластмассовые шары малые -28.
3. Фишки для разметки - 14.
4. Мел или лента для разметки линий.
5. Манишки 2-х цветов – 28 (14х2).
6. Кегли - 8 шт.

Б) Для эстафет:

7. Мягкий модульный комплект из 14 элементов - 2.
8. Конструктор «Домик» - 2.
9. Змейка - 2.
10. «Тоннель» - 4.
11. Мат гимнастический – 4.
12. Фишки (колпаки) для разметки – 24.

В) Техническое обеспечение работы судейской бригады:

Оборудование, необходимое для работы секретариата:

стол - 1, стул – 4, информационная доска; лист ватмана - 3; бумага для принтера и ксерокса (формат А4); ручка шариковая – 2 шт.; папка – 6 шт.

Оборудование, необходимое для работы судьи-информатора, радиста:

записи музыки к заданиям (фонограмма); аппаратура для воспроизведения; микрофон (колонки, усилитель).

Оборудование, необходимое для работы судей:

ручка шариковая – 10 шт.; блокнот отрывной – 8 шт.; секундомер – 4 шт.; флажок – 8 шт.; свисток – 4 шт.

Г) Сводный список материалов, необходимых для обеспечения эстафетно-игровой программы

Таблица 1

№	Наименование	Кол-во (шт.)
<i>Канцтовары</i>		
1.	Бумага для оргтехники А4	0,5 пачки
2.	Ватман	3
3.	Карандаш простой	4
4.	Маркер	1 набор
5.	Мел	1 пачка
6.	Отрывной блокнот	8
7.	Планшет для записей	4
8.	Ручка	12
9.	Скотч узкий	1
10.	Скотч широкий	1
11.	Скрепки	1 пачка
12.	Файл	50
<i>Инвентарь/оборудование</i>		
1.	CD (фонограмма)	3
2.	Баскетбольный мяч	1
3.	Гимнастические палки	2
4.	«Змейка»	2
5.	Зонт большой (палатка)	1
6.	Информационная доска	1
7.	Кегли	8
8.	Конструктор «Домик»	2
9.	Ленты (15 м)	8
10.	Манишки двухцветные	2x14
11.	Мат гимнастический	4
12.	Микрофон	1
13.	Модульный комплект (14 элементов)	2
14.	Музыкальный центр	1
15.	Рулетка (25м)	2
16.	Свистки	4
17.	Секундомеры	4
18.	Стол	2
19.	Стул	4
20.	«Тоннель»	4
21.	Удлинитель	100 м
22.	Фитбол	2
23.	Фишки (колпаки для разметки)	38
24.	Флажки для судей	8
25.	Шары пластмассовые (для сухого бассейна)	28
26.	Шнур (для флажков)	100 м

2. ПРИМЕРНОЕ ШТАТНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Таблица 2

Вид программы	Вид деятельности	Количество человек
Общее обеспечение программы	Главный судья	1
	Секретариат	3
	Судья-информатор, ведущий	1
	Комендант	1
	Обслуживающий персонал	3
	Радист, звукоинженер	1
Эстафета «Строим дом»	Старший судья	1
	Судья при команде	2
	Судья на дистанции	2
	Судья-хронометрист	2
Эстафета «Полоса препятствий»	Старший судья	1
	Судья при команде (на старте-финише)	2
	Судья на дистанции	6
	Судья-хронометрист	2
Подвижная игра «Перекаты кегли»	Старший судья	1
	Судья на линии броска	2
	Судья на линии коридора	2
Подвижная игра «Выбивалы командные двумя мячами»	Старший судья	1
	Судьи на линии	2
	Судьи на площадке	4

Примечания:

✓ Судьи могут выполнять несколько функций в разных видах программы. Например, старший судья в эстафете «Строим дом» может исполнять обязанности судьи на дистанции в эстафете «Полоса препятствий», судьи на линии в играх и т.д.

✓ Не рекомендуется менять судей-хронометристов при переходе от одной эстафеты к другой.

Для заметок

Для заметок