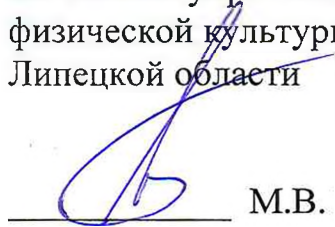


УТВЕРЖДАЮ

Начальник управления  
физической культуры и спорта  
Липецкой области

  
\_\_\_\_\_ М.В. Маринин

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020

УТВЕРЖДАЮ

Председатель правления Липецкого  
областного отделения  
общероссийской общественной  
организации «Федерация  
компьютерного спорта России»

  
\_\_\_\_\_ Д.И. Полосин

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении Дня здоровья «Фестиваль киберспорта»

#### І. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

День здоровья «Фестиваль киберспорта» (далее Фестиваль) проводится во исполнение Приказа управления физической культуры и спорта Липецкой области от 29 ноября 2019 года №352-О «Об утверждении календарного плана официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Липецкой области на 2020 год» с целью развития компьютерного спорта на территории Липецкой области, пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи, организации активного досуга молодежи, создания комплекса соревнований по компьютерному спорту для учащихся образовательных организаций Липецкой области, выявления сильнейших сборных команд Липецкой области по компьютерному спорту.

Формат проведения Фестиваля: соревнования на удаленных площадках в сети Интернет (online).

Способ информирования участников Фестиваля – официальная группа Фестиваля в социальной сети ВКонтакте.

Соревнования по различным дисциплинам могут проходить одновременно.

Содержимое жалоб или обращений в судейскую коллегию или к организаторам, а также ответов на такие жалобы или обращения, является конфиденциальной информацией и не может быть опубликовано без разрешения организатора.

По каждой из дисциплин Фестиваля дополнительно будут публиковаться Технические правила, разработанные Главным судьей Фестиваля и Судейской коллегией Фестиваля.

Липецкое областное отделение общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» имеет право изменить Технические

правила соревнований и опубликовать изменения на своих информационных ресурсах.

## **II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

Фестиваль проводится с 12 июня 2020 года по 30 июня 2020 года в сети Интернет.

## **III. ОРГАНИЗАТОРЫ**

Общее руководство организацией и проведением Фестиваля осуществляет управление физической культурой и спорта Липецкой области.

Полномочия УФКС Липецкой области, как организатора соревнований, осуществляет Государственное бюджетное учреждение Липецкой области «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта».

Непосредственное проведение Фестиваля возлагается на Липецкое областное отделение общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» (далее - Организаторы).

## **IV. СУДЕЙСТВО**

Организаторы Фестиваля назначают Главного судью Фестиваля. Главный судья Фестиваля формирует Судейскую коллегию Фестиваля.

Высшей апелляционной инстанцией в рамках Фестиваля является Судейская коллегия Фестиваля во главе с Главным судьей Фестиваля.

В части определения нарушений и наложения санкций Судейская коллегия Фестиваля руководствуется правилами компьютерного спорта, а также техническими правилами соответствующей дисциплины.

## **V. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА**

К Фестивалю допускаются жители Липецкой области, достигшие 14 лет на 12 июня 2020 года.

Участники Фестиваля обязаны:

- соблюдать Технические правила и Положение;
- установить и проверить необходимое программное обеспечение, проверить и устранить технические неполадки до начала матча;
- выступать на соревновании под никнеймом, указанным в заявке при регистрации на соревнование, при необходимости - дополненным тегом команды;
- предоставлять организатору достоверную информацию о себе и своём игровом профиле;
- давать интервью и комментарии к матчам, запланированные и согласованные с судейской коллегией и/или организаторами соревнований;
- не препятствовать доступу официальных лиц соревнования в свои матчи, не начинать свои матчи без прямого указания судьи и/или комментатора матча;

- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

- подчиняться требованиям организаторов и решениям судьи, если они не противоречат настоящему Регламенту, Правилам компьютерного спорта России и Техническим правилам Фестиваля;

- по окончанию матча сообщать результат матча судье;

- придерживаться принципов честной спортивной борьбы.

Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Фестиваля участников, если названия их аккаунтов (никнеймы):

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);

- сходны или идентичны никнеймам других участников Фестиваля или названиям других команд, участвующих в Фестивале;

- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Фестиваля;

- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Члены Оргкомитета Фестиваля, судьи Фестиваля и иные официальные лица Фестиваля не могут являться Участниками Фестиваля.

## **VI. ПРОГРАММА**

Фестиваль проводится в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 09.10.2017 г. № 881.

Соревнования проводятся в 4 этапа:

I этап. Регистрация участников – 15 июня 2020 года – 23 июня 2020 года;

II этап. Отборочный этап – 26 июня 2020 года – 28 июня 2020 года;

III этап. Финальный этап – 3 июля 2020 года – 5 июля 2020 года;

IV этап. Подведение итогов, награждение участников – 6 июля 2020 года – 7 июля 2020 года.

## **VII. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ**

Соревнования проводятся в следующих дисциплинах:

- шутер (Counter-Strike: Global Offensive) - 5 участников (1 запасной по желанию);

- боевая арена (Dota 2) - 5 участников (1 запасной по желанию);

- соревновательная головоломка (Hearthstone) - 1 участник;

- танковый симулятор (World of Tanks) - 3 участника (1 запасной по желанию).

Формат проведения Фестиваля определяется Организаторами и Судейской коллегией Фестиваля после завершения этапа регистрации участников.

По итогам финального этапа Фестиваля в каждой из дисциплин будут выявлены победители и призеры.

## **VIII. НАГРАЖДЕНИЕ**

Организаторы осуществляют награждение по итогам финального этапа Фестиваля.

Участники команд Фестиваля, занявшие первые три места, награждаются медалями и дипломами, команды победители награждаются кубками, участники команды победителя награждаются ценными призами.

В течение 10 (десяти) календарных дней после окончания Фестиваля призеры обязаны предоставить Организаторам ФИО, адрес проживания, контактный телефон, электронную почту. Если в указанный срок призер не предоставил указанные данные, то его право на получение призов аннулируется.

Призы выдаются исключительно лично призеру Фестиваля в течение 60 (шестидесяти) календарных дней.

## **IX. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ**

Расходы по предоставлению таргетированной рекламы, оплаты работы Судейской коллегии, награждению победителей призами и кубками, победителей и призеров медалями и дипломами Фестиваля несет Государственное бюджетное учреждение Липецкой области «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта» за счет средств бюджета Липецкой области в рамках выполнения государственного задания.

## **X. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

Заявка формируется официальным представителем сборной команды и подается организатору Фестиваля через Гугл-форму, размещённую в группе Физическая культура и спорт Липецкой области ([vk.com/sport48lipetsk](https://vk.com/sport48lipetsk)).

Сроки подачи заявки – с 15 июня 2020 года по 23 июня 2020 года включительно.

При подаче заявки представитель обязан предоставлять достоверные данные по форме заявки. За предоставление недостоверных данных сборная команда может быть не допущена до Фестиваля и (или) дисквалифицирована с Фестиваля решением Главной судейской коллегии.